

Probabilités : Lois normales :

I) Loi normale centrée réduite :

Déf : on dit que variable aléatoire

X , suit la loi normale centrée réduite

sur \mathbb{R} (noté $N(0,1)$) si sa densité de probabilité f est définie par :

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

Cela signifie que pour tous réels a et b tels que : $a < b$.

$$P(a < X < b) = \int_a^b \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

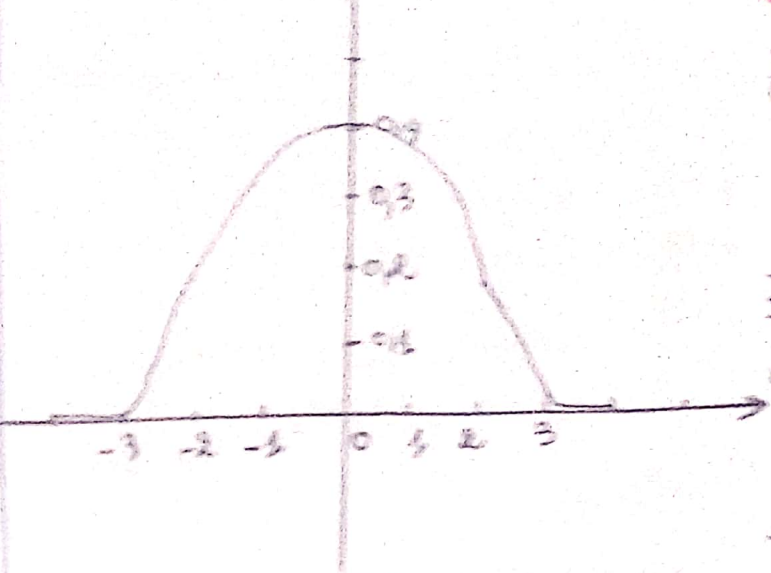
Remarque :

on admet que f définit bien une densité, c'est à dire que l'aire

comprise entre l'axe des abscisses et la courbe représentative de f est égale à 1

x	$-\infty$	0	$+\infty$
f	$+$	0	$-$
$f(x)$			

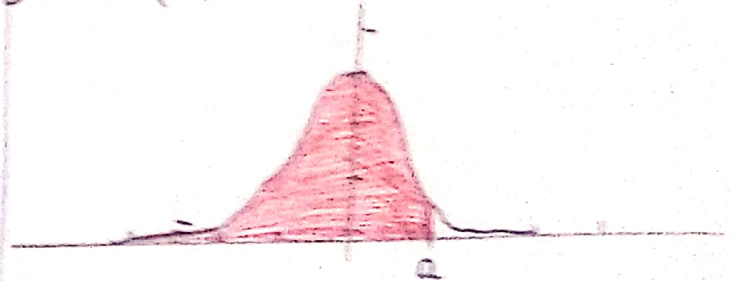
Et sa courbe représentative :



$P(a < X < b)$ est l'aire du domaine coloré ci-dessous :



$P(X < a)$ est l'aire du domaine coloré



Propriétés :

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi normale centrée réduite :

① L'espérance mathématique de X est $E(X) = 0$ (loi centrée)

② La (variance) variance de X est $\sigma^2(X) = 1$ (loi réduite)

Propriétés:

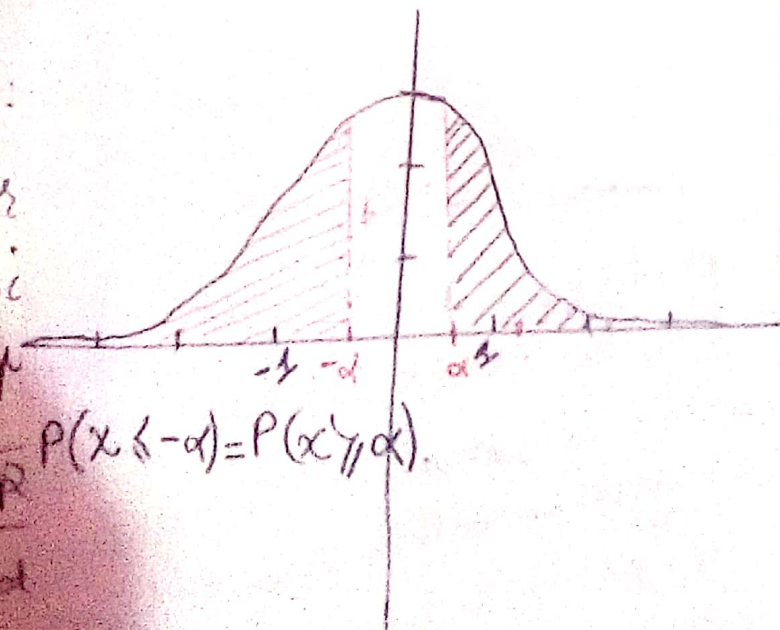
Soit X une variable qui suit la loi normale centrée réduite et a un réel quelconque:

- $P(X \leq 0) = P(X \geq 0) = 0,5$.
- $P(X \leq -a) = P(X \geq a)$.
- $P(-a \leq X \leq a) = 1 - 2 \cdot P(X \geq a) = 2P(X \leq a) - 1$.

Remarque:

Ces propriétés résultent du fait que:

- La courbe de la fonction $x \mapsto \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}$ est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.
- L'aire comprise entre l'axe des abscisses et la courbe est égale à 1.



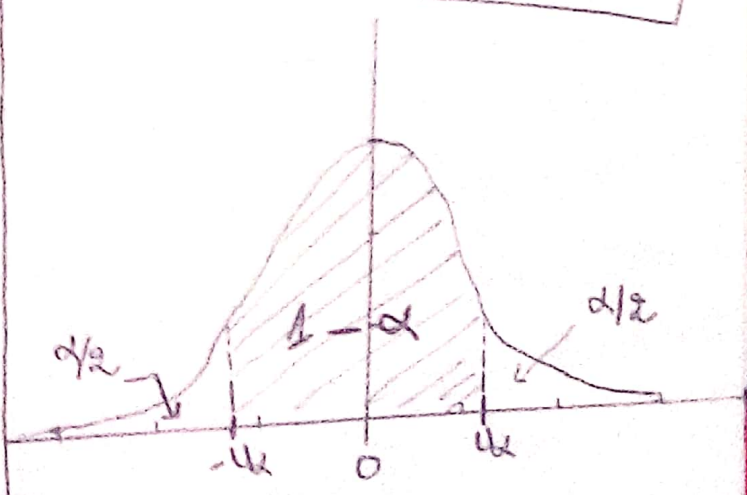
Propriété (Loi normale inverse):

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi normale centrée réduite ($X \sim N(0,1)$). Un réel $k \in]0,1[$, il existe un unique réel m_k tel que $P(X \leq m_k) = k$.

Théorème:

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi normale centrée réduite ($X \sim N(0,1)$) et $\alpha \in]0,1[$. donc:

il existe un unique réel U_α tel que $P(-U_\alpha \leq X \leq U_\alpha) = 1 - \alpha$.



$$P(-U_\alpha \leq X \leq U_\alpha) = 1 - \alpha$$

Remarque:

En utilisant la formule: $P(-a \leq X \leq a) = 2P(X \leq a) - 1$ et la loi normale inverse, on peut calculer les valeurs de U_α à la calculatrice.

Plus de probas à volonté.
 $U_{0.96} = 1,96$ (le tableau de la loi normale).

C'est à dire que: $P(-1,96 \leq X \leq 1,96) = 0,96$

$U_{0.99} = 2,58$ c'est à dire: $P(-2,58 \leq X \leq 2,58) = 0,99$

II La normale d'espérance μ et d'écart-type σ :

$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

Espérance $\rightarrow E(X) = \mu$

variance $\rightarrow \text{Var}(X) = \sigma^2$

(1) Définition et Théorème:

Soient deux réels μ et $\sigma > 0$.

on dit que variable aléatoire X suit une loi normale de paramètres μ et σ^2 (note $X \sim N(\mu, \sigma^2)$) si la variable aléatoire: $Y = \frac{X - \mu}{\sigma}$

suit la loi normale centrée réduite.

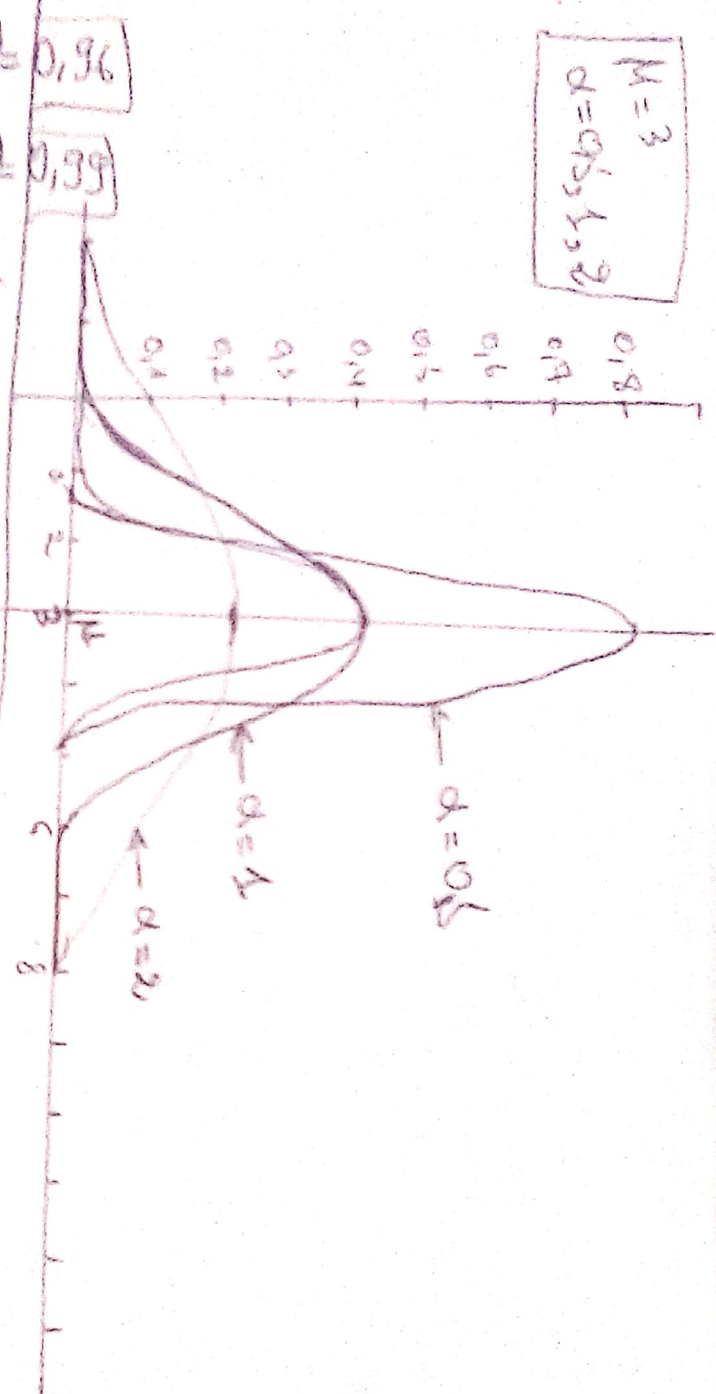
L'espérance mathématique de X est μ et son écart-type σ (variance σ^2)

Remarque: la courbe représentative de la distribution d'une loi $N(\mu, \sigma^2)$ est une courbe "en cloche" qui admet la droite d'équation $x = \mu$ comme axe de symétrie. Elle est

plus ou moins "étirée" selon les valeurs de σ .

$$\mu = 3$$

$$\sigma = 0,5, 1, 2$$



Propriété (Règle des trois sigmas)
 Si X suit une loi normale $N(\mu, \sigma^2)$ alors:

$$P(\mu - \sigma \leq X \leq \mu + \sigma) = 0,68$$

3

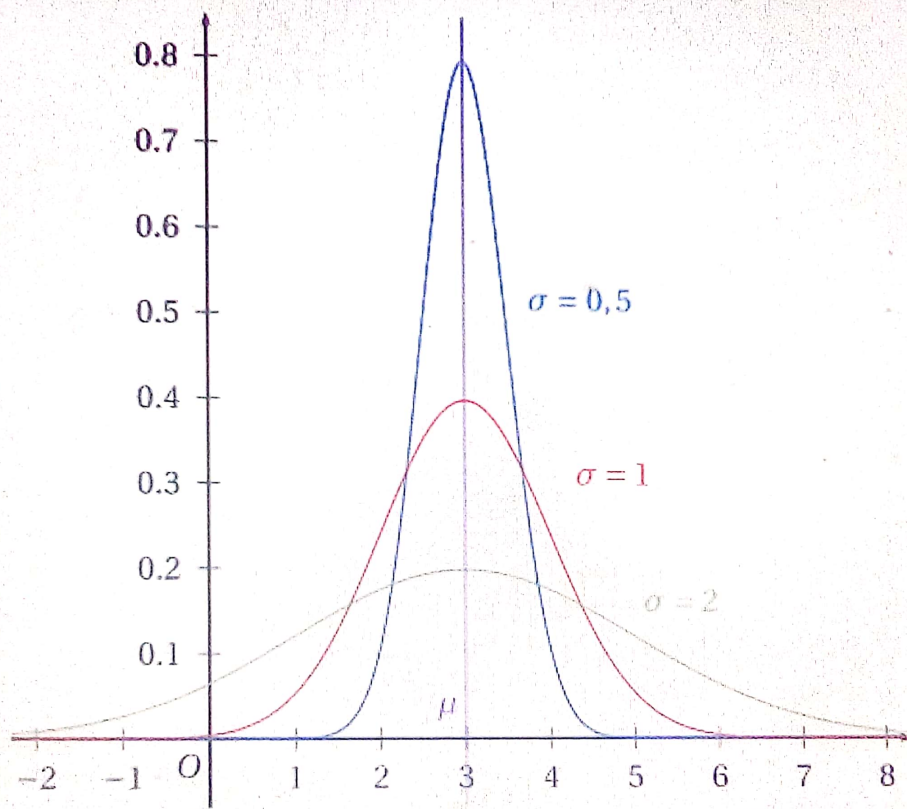
$$* P(\mu - 2\sigma < X \leq \mu + 2\sigma) \approx 0,95.$$

$$* P(\mu - 3\sigma < X \leq \mu + 3\sigma) \approx 0,997.$$

Example:

Si $X \sim N(11, 3^2)$ alors:

$$P(5 \leq X \leq 17) \approx 0,95.$$



$\mu = 3$ et $\sigma = 0,5 - 1 - 2$